

## Pengembangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Taman Kanak Kanak Berbasis Web

Shifa Dwi Oktaviani<sup>1</sup>, Rima Lorentiana Wijayanti<sup>2</sup>, Hegarmanah Muhabatin<sup>3</sup>, Edi Wahyudin<sup>4</sup>, Edi Tohidi<sup>5</sup>

Program Studi Komputerisasi Akuntansi, STMIK IKMI Cirebon, Jawa Barat Indonesia<sup>1,4,5</sup>

Program Studi Sistem Informasi, STMIK IKMI Cirebon, Jawa Barat Indonesia<sup>2</sup>

Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak, STMIK IKMI Cirebon, Jawa Barat Indonesia<sup>3</sup>

Email : shifadwioktaviani00@gmail.com<sup>1</sup>, rimawijayanti00@gmail.com<sup>2</sup>, muhahegar00@gmail.com<sup>3</sup>,  
ediwahyudin@gmail.com<sup>4</sup>, editohidi@gmail.com<sup>5</sup>.

Email Penulis Korespondensi : shifadwioktaviani00@gmail.com

Submitted: 06/06/2022; Accepted: 09/06/2020; Published: 17/06/2022

**Abstract** — *Research on new student admissions at RA Aminah is still running conventionally. RA Aminah itself is an educational park located in the Cirebon area. With the influence of current technological advances, researchers created a new system to develop the old system of new student admissions at RA Aminah, which aims to be a medium of information in introducing schools into the world of technology education as well as a forum for new management of student data in schools. Developing the old system into a website-based information system, which in this study uses the prototype modeling and makes a system design. The result of this study is the website-based admission of new students at RA Aminah, and can be used to facilitate the dissemination of new student registration information in filling out forms and requirements to become a student at RA Aminah. In this case, the new student admissions information system can facilitate the delivery of information in the form of registration, biodata, lesson schedules and uploading useful documents to reduce the accumulation of existing data. This website was built using the MySQL database as well as the PHP and HTML programming languages and Bootstrap in displaying the user interface.*

**Keyword:** *Keywords: Online Registration, Education, Prototype, MySQL, PHP, HTML, Bootstrap.*

**Abstrak** — Penelitian tentang penerimaan siswa baru pada RA Aminah masih berjalan konvensional. RA Aminah sendiri merupakan taman pendidikan yang berada di wilayah Cirebon. Dengan pengaruh kemajuan teknologi saat ini, peneliti membuat sistem baru untuk mengembangkan sistem lama penerimaan siswa baru pada RA Aminah, yang bertujuan untuk menjadi media informasi dalam memperkenalkan sekolah kedalam dunia pendidikan teknologi juga menjadi wadah untuk pengelolaan baru dalam data siswa di sekolah. Mengembangkan sistem lama menjadi sistem informasi berbasis website, dimana pada penelitian ini menggunakan permodelan *prototype* dan membuat rancangan sistem. Hasil dari penelitian ini adalah penerimaan siswa baru di RA Aminah berbasis website, dan dapat digunakan untuk mempermudah penyebaran informasi pendaftaran siswa baru dalam mengisi formulir dan persyaratan untuk menjadi siswa/i di RA Aminah. Dalam hal ini, sistem informasi penerimaan siswa baru dapat mempermudah penyampaian informasi berupa pendaftaran, biodata, jadwal pelajaran dan upload dokumen yang bermanfaat untuk mengurangi penumpukkan data yang ada. Website ini dibangun dengan menggunakan database *MySQL*

serta bahasa pemrogramana *PHP* dan *HTML* dan *Bootstrap* dalam menampilkan interface bagi pengguna.

**Kata Kunci:** *Pendaftaran Online, Pendidikan, Prototype, MySQL, PHP, HTML, Bootstrap.*

### I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dalam era globalisasi saat ini sangatlah tumbuh dengan sangat pesat. Perkembangan teknologi informasi saat ini memberi berbagai keuntungan dan kemudahan bagi manusia di abad ini. Berbagai aspek kehidupan dan kegiatan memerlukan adanya teknologi informasi untuk menunjang kebutuhan mereka masing-masing. Oleh karena itu teknologi informasi merupakan elemen yang sangat penting yang tidak bisa dipisahkan dengan peradaban dunia saat ini.

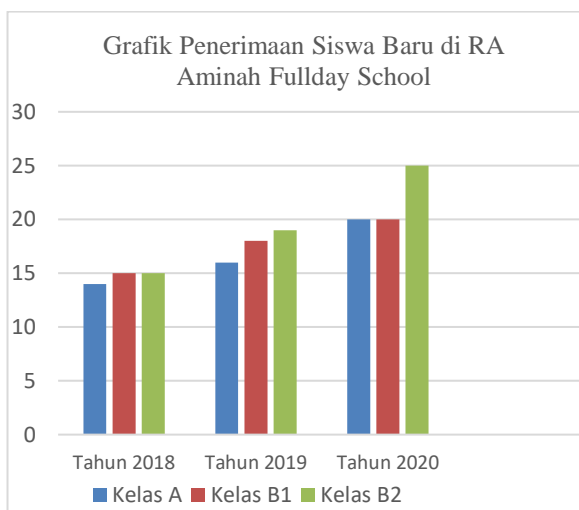
Dalam penelitian sistem informasi ini akan membahas mengenai pembuatan sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web. Website atau situs web adalah salah satu sumber atau media informasi berupa halaman-halaman yang saling terhubung melalui internet. Website menjadi peralihan media analog ke media digital (Wical, 2018) mempermudah komunikasi dua arah antara peneliti dan pembaca secara aktif. Selain itu, website dapat menjadi media promosi, dalam mengembangkan dan menilai sumber produk untuk banyak kalangan. Begitupun dengan website sekolah atau pendidikan menjadi sebuah media informasi dalam memberikan pengetahuan serta memperkenalkan sistem dan pendidikan yang ada didalam sekolah.[1]

Berdasarkan jurnal penelitian yang dilakukan oleh Mardi Yudhi Putra dan Jafar Shadiq dengan mengangkat judul “Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru pada SMK Bekasi Berbasis Website” menerangkan bahwa, selama ini proses pendaftaran siswa baru masih menggunakan cara yang manual, hal ini dapat menyebabkan lambatnya informasi pengumuman bagi peserta. Tetapi dengan meningkatnya jumlah calon siswa serta terdapat suatu waktu transaksi secara bersamaan, maka sistem manual akan memperlambat pelayanan terhadap para calon siswa. Hasil penelitian ini berupa sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web sehingga membantu mempermudah siswa dalam mendaftar dan pihak sekolah dalam melakukan kegiatan PPDB online.[2]

Penelitian selanjutnya yang dilakukan oleh Ika Yunifah dan Ahmad Syafi'i dalam jurnalnya yang berjudul “Pendekatan Model Waterfall Dalam Perancangan Web Sistem Informasi”.

Setiap tahunnya MTs Nurul Hikmah menerima calon siswa baru, penerimaan siswa baru masih dilakukan secara konvensional, yaitu menggunakan formulir pendaftaran dan pembuatan laporan siswa masih menggunakan buku induk sebagai media penyimpanan data siswa. Yang membuat proses penerimaan siswa berjalan dengan lambat, sedangkan setiap tahunnya murid yang daftar ke MTs Nurul Hikmah terus meningkat. Penerimaan Siswa Baru Menggunakan Framework Bootstrap oleh MTs Nurul Hikmah memiliki visi dan misi yaitu Mewujudkan Madrasah yang berstandar nasional dan mewujudkan pendidikan yang berkualitas dalam teknologi dan keagamaan. Dengan adanya rancangan sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web ini diharapkan dapat mempermudah pihak Madrasah dalam proses penerimaan siswa baru dan pengolahan data laporannya.[3]

RA Aminah Fulday School merupakan merupakan jenjang pendidikan anak usia dini (yakni usia 6 tahun atau di bawahnya) dalam bentuk pendidikan formal, di bawah pengelolaan Kementerian Agama yang bertempat di kota Cirebon. Proses penerimaan siswa baru di RA Aminah Fulday School masih menggunakan konvensional yaitu menggunakan catatan pada buku besar dan pengelolaan data menggunakan aplikasi Microsoft excel. Hal tersebut berdampak pada pemrosesan data yang lama. Berikut di bawah ini merupakan data jumlah murid yang ada di RA Aminah tahun 2018, 2019 dan 2020.



**Gambar 1** Grafik Penerimaan Siswa Baru di RA Aminah Fullday School 3 tahun terakhir

Penerimaan siswa baru di RA Aminah Fulday School masih terdapat beberapa kendala, setiap tahunnya sekolah menerima calon siswa baru, penerimaan siswa baru masih dilakukan secara konvensional, yaitu menggunakan formulir pendaftaran dan membuat laporan siswa masih menggunakan buku induk sebagai media penyimpanan data siswa. Seiring dengan masa bertambahnya jumlah pendaftar dan membuat pihak sekolah kesulitan dalam proses pengelolaan penerimaan siswa baru, disamping itu calon siswa harus datang langsung ke sekolah dan mengisi berkas pendaftaran dimana membutuhkan waktu yang cukup lama dan mengisi kertas formulir yang diberikan panitia pendaftaran. Berdasarkan permasalahan yang telah dipaparkan maka tujuan dari penelitian ini adalah membantu pihak sekolah dalam mengelola data siswa pada

proses penerimaan siswa baru menggunakan website yang mana dapat diakses melalui smartphone sehingga kegiatan penerimaan dapat berjalan dengan efektif.

Selama ini proses pendaftaran siswa baru masih menggunakan cara yang manual yaitu dengan pengisian formulir menggunakan lembaran yang disediakan oleh panitia, karena menggunakan tulisan tangan akan memungkinkan panitia kesulitan dalam membaca tulisan dan nomor telepon orang tua siswa yang kadang kurang jelas dalam penulisan. Terlebih di masa pandemi Covid-19, menyebabkan beberapa sekolah yang ada di Jawa Barat tidak bisa melaksanakan PPDB dengan mekanisme luar jaringan (offline) karena akan menimbulkan keramaian atau kerumunan jika anak serta orang tua murid datang beramai-ramai.

## II. METODOLOGI PENELITIAN

Menurut penelitian Firdha Aprilyani dan Syarifudin (2016) dalam jurnalnya yang berjudul “Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) berbasis web pada SMA Budi Mulia Tangerang”. Dalam penelitian ini menjelaskan bahwa SMA Budi Mulia Tangerang mengalami kesulitan dalam hal penerimaan peserta didik baru, di karenakan sistem penerimaan siswa disana masih menggunakan Microsoft Word dan Microsoft Excel untuk penyimpanan dan pencatatan sehingga diperlukan rancangan sistem yang terkomputerisasi dan berbasis web untuk membantu user dalam memperoleh informasi lebih cepat dan akurat mengenai pendaftaran peserta didik baru, melihat calon pendaftar dan juga mencetak dokumen berupa biodata PPBD.[4]

Penelitian selanjutnya pernah dilakukan oleh Syaiful Bahri dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Web Teaching Factory Bakery SMK Putra Anda Binjai”. Unit usaha yang dimiliki oleh jurusan tata bogasaatini masih jauh dari baik dalam mempromosikan hasil produksi bakery. Unit usaha yang ada di SMK Putra Anda Binjai bakery ini hanya mempromosikan bakery yang mereka buat di lingkungan sekolah. Hal ini tentu tidak akan mampu meningkatkan produktivitas hasil produksi bakery karena ruang lingkup yang sangat kecil. Dengan adanya website yang bisa digunakan sebagai media promosi, nantinya semua hasil produksi akan dipromosikan melalui website. Dengan adanya website bakery ini, maka sekolah dapat mempromosikan hasil produksi bakery lebih luas lagi, sehingga kedepannya secara perlahan mampu meningkatkan produktivitas produksi bakery pada SMK Putra Anda melalui jurusantataboga.[5]

Menurut penelitian yang dilakukan oleh Fandhilah, Rousyati, Andika Triono Putra dan Warjiono (2017). Sistem yang digunakan oleh Training Center Kelompok Tani Mekar Jaya masih manual, sehingga menyebabkan munculnya beberapa masalah diantaranya adalah seringnya terjadi kesalahan pencatatan data, proses administrasi cenderung lambat, karena data belum terintegrasi dan terkelola dengan baik serta masih menggunakan arsip dalam bentuk fisik yang rentan mengalami kerusakan bahkan hilang. Maka berdasarkan permasalahan dan merujuk pada penelitian sebelumnya, tujuan dari penelitian ini adalah membuat rancangan sistem informasi pendaftaran kursus secara online atau berbasis web, diharapkan dengan adanya sistem ini akan memberikan solusi pemecahan masalah yang terjadi pada Training Center Kelompok Tani Mekar Jayasehingga proses pengelolaan data pendaftaran kursus bisa berjalan dengan baik.[6]

### A. Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah gabungan dari perangkat lunak, perangkat keras, infrastruktur, dan Sumber Daya Manusia (SDM) yang terlatih yang saling berkaitan agar tercipta sebuah sistem informasi dan pengolahan data yang bermanfaat. Sistem informasi merupakan sistem yang kompleks karena didalamnya ada juga proses perencanaan, control, koordinasi, dan pengambilan yang dapat disajikan dan digunakan oleh penggunanya. Sistem informasi adalah sebuah rangkaian prosedur formal dimana data dikelompokkan, diproses menjadi informasi, dan didistribusikan kepada pemakai. [7]

### B. Taman Kanak-Kanak

Taman kanak-kanak adalah merupakan salah satu bentuk pendidikan prasekolah yang mengembangkan kemampuan dasar. Taman Kanak-Kanak memiliki yang besar dalam membantu meletakkan dasar bagi anak dalam mengembangkan moral, nilai-nilai agama, sosial emosional, konsep diri, disiplin dan kemandirian serta mengembangkan kemampuan fisik, kognitif, bahasa dan seni. (Adawiyah, 2017)

### C. Sistem Penerimaan Siswa Baru Taman Kanak-Kanak

Menurut Prihatin, Eka (2011, hlm. 53) Terdapat dua sitem dalam penerimaan siswa baru yaitu Pertama, penerimaan calon siswa baru yang menggunakan sistem promosi. Sistem promosi ini adalah penerimaan calon siswa baru yang dimana tidak melakukan adanya proses seleksi. Penerimaan ini dilaksanakan dengan menerima semua calon siswa baru yang mendaftar ke sekolah tersebut. Dengan menggunakan sistem ini secara umum berlaku pada sekolah yang biasanya pendaftaranya kurang dari daya tampung yang telah ditentukan sebelumnya. Sedangkan untuk sistem penerimaan siswa baru yang kedua adalah sistem penerimaan siswa dengan menggunakan seleksi terlebih dahulu.

### D. Web

Pengertian Web Server Web Server adalah suatu server internet yang melayani semua proses pentransferan data. (Syahputra, 2003) Web Server adalah sofwer program yang menangani halaman web untuk request client (Yuwono, 2004). Web Browser adalah Software program yang terletak di komputer yang orang gunakan untuk menampilkan halaman dan menelusuri World Wide Web. [8]

### E. PHP

Awalnya PHP adalah singkatan dari "Personal Home Page Tools" diciptakan oleh Ramus Lerdorf ditahun 1994 yang digunakan untuk membuat situs pribadinya lalu nama PHP diganti menjadi FI ("Forms Interpreter"). Sejak versi 3.0, nama bahasa diubah menjadi "PHP: Hypertext Preprocessor" dengan singkatannya "PHP".

Php merupakan bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML. PHP versi terbaru adalah versi ke-5. Berdasarkan survey Netcraft pada bulan Desember 1999, lebih dari sejuta website menggunakan PHP, di antaranya adalah NASA, Mitsubishi, dan RedHat.

### F. Mysql

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (*database management system*) atau DBMS yang multialur, multipengguna, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis di bawah lisensi GNU General Public License (GPL), tetapi mereka juga menjual di bawah lisensi komersial untuk kasus-kasus di mana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL.

MySQL pada awalnya diciptakan pada tahun 1979, oleh Michael "Monty" Widenius, seorang programmer komputer asal Swedia. Monty mengembangkan sebuah sistem database sederhana yang dinamakan UNIREG yang menggunakan koneksi low-level ISAM database engine dengan indexing.

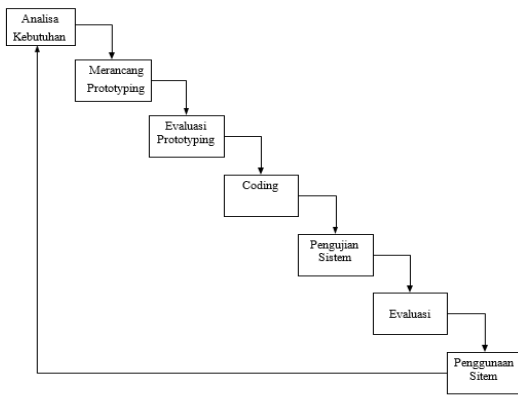
### G. BOOTSTRAP

Menurut Ridwan dan Sebri (Sabjaya, 2017): "Bootstrap adalah sebuah framework yang dibuat dengan menggunakan bahasa dari HTML dan CSS, namun juga menyediakan efek javascript yang dibangun dengan menggunakan *jquery*. Bootstrap telah menyediakan kumpulan komponen class interface dasar yang telah dirancang sedemikian rupa untuk menciptakan tampilan yang menarik, bersih dan ringan. Selain itu, bootstrap juga memiliki fitur grid yang berfungsi untuk mengatur layout yang bisa digunakan dengan sangat mudah dan cepat. Kita juga diberi keleluasaan dalam mengembangkan tampilan website yang menggunakan bootstrap yaitu dengan mengubah tampilan bootstrap dengan menambahkan class dan CSS sendiri."

## III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan analisa kebutuhan yang diperlukan, untuk metode dalam pembangunan perangkat lunak sistem informasi ini menggunakan model prototype, yaitu model metodologi pengembangan perangkat lunak yang menitik beratkan pada pendekatan aspek desain, fungsi dan user-interface. Metode prototype ini sesuai untuk menjelaskan kebutuhan pengguna secara lebih rinci karena pengguna sering mengalami kesulitan dalam penyampaian kebutuhannya secara detail tanpa melihat gambaran yang jelas. Untuk mengantisipasi agar proyek dapat berjalan sesuai dengan rencana, spesifikasi kebutuhan sistem harus sudah disepakati terlebih dahulu oleh pengembang dengan pengguna dalam hal ini user.

Adapun tahapan-tahapan metode prototype yang dilakukan adalah sebagai berikut:



Gambar 2 Tahapan Penelitian

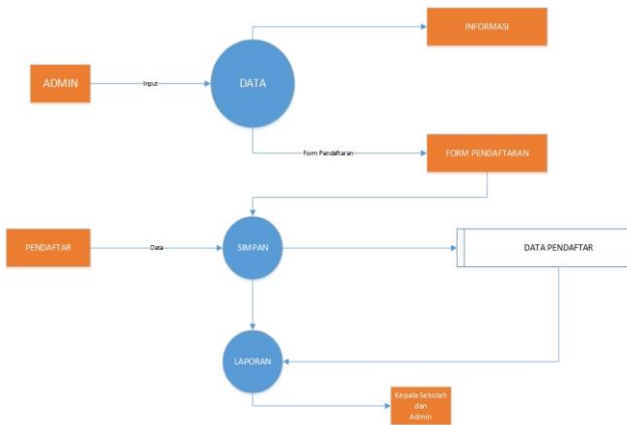
Tahapan penelitian pada Gambar 2 dapat dijelaskan sebagai berikut :

**A. Analisa Kebutuhan**

Permodelan ini diawali dengan mencari kebutuhan dari keseluruhan system yang akan diaplikasikan ke dalam bentuk *software*. Pada tahap ini peneliti melakukan observasi dan wawancara langsung. Pada Observasi ini terfokus pada permasalahan yang menjadi keluhan dari pihak *user*. Dan juga peneliti menggunakan studi pustaka sebagai pendukung teori dalam membangun sebuah informasi.

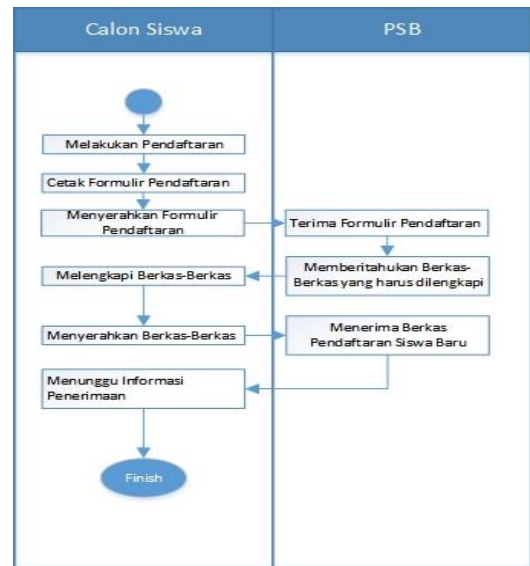
**B. Merancang Prototyping**

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara langsung, peneliti menganalisis data keluhan dari admin dan user. Pada tahap ini mulai membuat perancangan sementara yang berfokus pada penyaji atau pembuat kepada pihak sekolah. Sehingga didapatkan sebuah hasil rancangan yang digunakan sebagai bahan untuk ditunjukkan kepada pihak sekolah. Berikut adalah gambar hasil perancangan Data Flow Diagram:

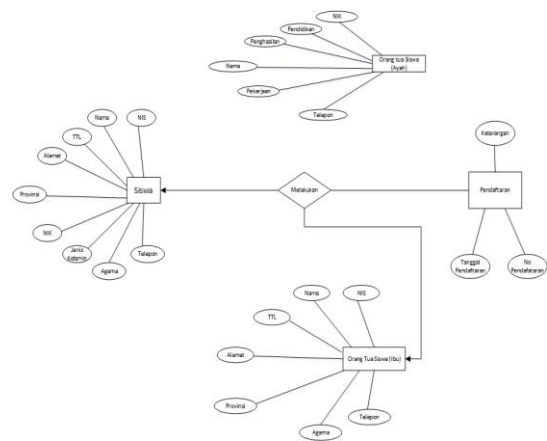


Gambar 3 Data Flow Diagram PSB

Pada gambar 3 menjelaskan pertama calon siswa login, kemudian melakukan pendaftaran, cetak formulir pendaftaran, menyerahkan formulir pendaftaran ke system yang telah di buat. Sistem penerimaan siswa baru menerima formulir pendaftaran, memberitahukan berkas-berkas yang harus dilengkapi. Calon siswa melengkapi berkas-berkas dan menyerahkan kembali ke system penerimaan siswa baru. Calon siswa tinggal menerima infromasi penerimaan.



Gambar 4 Alur Perancangan Sistem



Gambar 5 Rancangan ERD

Tabel di bawah ini merupakan atribut dan struktur *database* yang digunakan. Yaitu admin, user, dan user data.

**Tabel 1 Admin**

Admin			
Nama Field	Tipe	Keterangan	Key
adminid	Int	Id Admin	Primary key
adminemail	Varchar	Email Admin	-
adminpassword	Varchar	Password Admin	-

**Tabel 2 User**

User			
Nama Field	Tipe	Keterangan	Key
userid	Int	Id	Primary key
useremail	Varchar	User Email	-
userpassword	Varchar	User Password	-
tgldaftar	Timestamp	Tanggal Daftar	-

**Tabel 3** User Data

User Data			
Nama Field	Tipe	Keterangan	Key
userdataid	Int	Id Data User	Primary key
Usereid	Int	Id User	-
Nisn	Varchar	NISN	-
Nik	Varchar	NIK	-
Namalengkap	Varchar	Nama Lengkap	-
Jeniskelamin	Varchar	Jenis Kelamin	-
tempatlahir	Varchar	Tempat Lahir	-
tanggallahir	Date	Tanggal Lahir	-
alamat	Text	Alamat	-
provinsi	Varchar	Provinsi	-
kabupaten	Varchar	Kabupaten	-
kecamatan	Varchar	Kecamatan	-
kelurahan	Varchar	Kelurahan	-
agama	Varchar	Agama	-
telepon	Varchar	Telepon	-
ayahnik	Varchar	NIK Ayah	-
ayahnama	Varchar	Nama Ayah	-
Ayahpendidikan	Varchar	Pendidikan Ayah	-
Ayahpekerjaan	Varchar	Pekerjaan Ayah	-
Ayahpenghasilan	Varchar	Penghasilan Ayah	-
ayahtelepon	Varchar	Telepon Ayah	-
ibunik	Varchar	NIK Ibu	-
ibunama	Varchar	Nama Ibu	-
Ibupendidikan	Varchar	Pendidikan Ibu	-
Ibupekerjaan	Varchar	Pekerjaan Ibu	-
Ibupenghasilan	Varchar	Penghasilan Ibu	-
ibutelepon	Varchar	Telepon Ibu	-

### C. Evaluasi Prototyping

Setelah selesai membuat rancangan, setelah itu membuat evaluasi terhadap hasil rancangan. Evaluasi ditunjukkan kepada pihak sekolah apakah hasil rancangan sudah sesuai keinginan, atau terdapat kekurangan.

### D. Coding

Untuk dapat dimengerti oleh mesin, dalam hal ini adalah computer, maka hasil rancangan yang sudah dibuat harus diubah bentuknya menjadi bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, yaitu ke dalam bahasa pemrograman melalui proses coding.

### E. Pengujian Sistem

Sesuatu yang dibuat haruslah diujicobakan. Demikian juga dengan software. Semua fungsi-fungsi software harus di uji cobakan, agar software bebas dari error, dan hasilnya harus benar-benar sesuai dengan kebutuhan. Peneliti melakukan pengujian secara langsung dengan pihak sekolah. Dan pengujian ini dilakukan dengan Black Box.

### F. Evaluasi Sistem

Pada tahapan ini, pihak sekolah mengevaluasi sistem yang telah dibuat. Sudah sesuai dengan keinginan atau belum. Jika terjadi masalah pada sistem maka akan melakukan beberapa perombakan untuk mencari masalah yang terdapat pada sistem.

### G. Penggunaan Sistem

Setelah semua proses dilalui, maka pada tahapan ini aplikasi yang sudah diuji dan diterima oleh pihak sekolah siap untuk digunakan.

Berikut hasil perancangan sistem yang telah dibuat:

### H. Form Desain Perancangan Sistem Halaman Depan

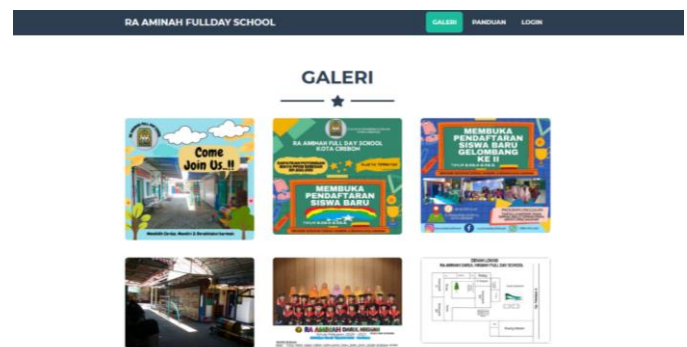
Halaman ini merupakan form awal desain perancangan sistem halaman awal index.php saat membuka program.



**Gambar 6** Halaman Utama Sistem

### I. Halaman Galeri

Berisikan foto-foto gedung sekolah, denah sekolah, foto siswa siswi RA Aminah dan gambar terkait pendaftaran siswa baru pada halaman awal.



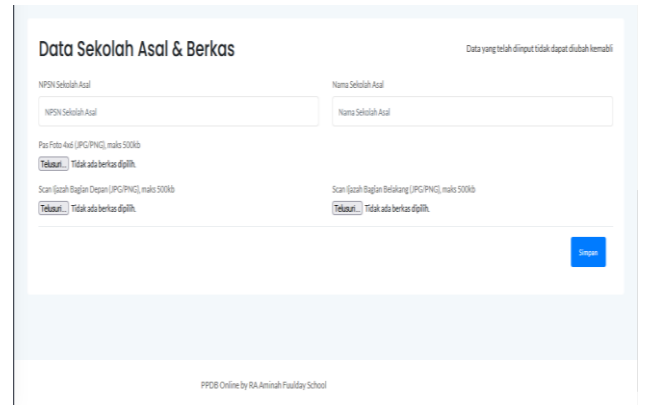
**Gambar 7** Galeri

### J. Halaman Panduan Pendaftaran

Pada halaman ini berisikan batasan usia minimal dan maksimal calon siswa yang akan mendaftar serta langkah-langkah untuk mendaftar. Langkah pertama mendaftar adalah Klik tombol login / daftar, jika belum memiliki akun, harap sign up terlebih dahulu, setelah itu lengkapi data dan berkas yang diminta. Pada bagian bawah tertera nomor telepon yang dapat dihubungi, media social dan alamat sekolah.



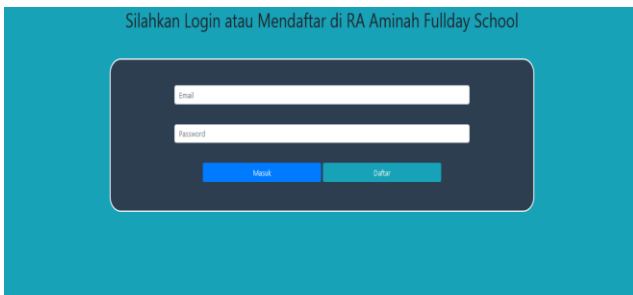
Gambar 7 Panduan Pendaftaran



Gambar 10 Input Data Asal Sekolah dan Berkas-Berkas

**K. Halaman Login**

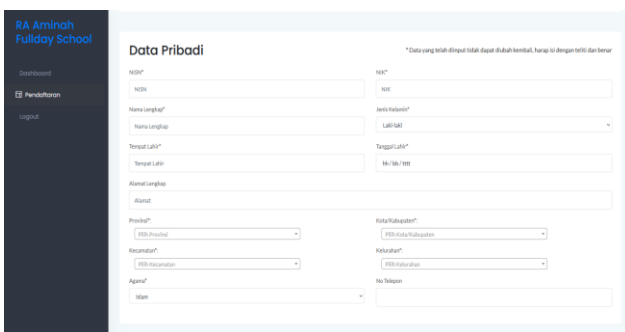
Untuk admin silahkan klik masuk dengan akun yang sudah ditentukan, dan untuk user silahkan masukkan email dan klik tombol daftar.



Gambar 8 Halaman Login

**L. Form Menu Pendaftaran Siswa Baru**

Halaman ini merupakan halaman yang tampil setelah memilih menu pendaftaran. Pada halaman ini user dapat melakukan pendaftaran langsung secara online menggunakan komputer dengan cara mengisi form pendaftaran. Setelah semua terisi kemudian klik Button simpan, maka data yang dikirim akan otomatis tersimpan di kelola formulir yang tersedia di admin.



Gambar 9 Form Pendaftaran Siswa Baru

Dengan adanya sistem penerimaan siswa baru berbasis web yang telah dibuat memberi keuntungan dan kemudahan untuk siswa serta orang tua murid untuk mendaftar sebagai siswa di RA Aminah Fullday School, terlebih di masa pandemi agar tidak terjadi kerumunan. Dalam situs penerimaan siswa baru berbasis web yang telah dibuat di RA Aminah Fullday School ini sudah lengkap tertera berkas apa saja yang diperlukan, orang tua tinggal upload di tempat yang tersedia. Keuntungan yang didapat oleh RA Aminah Fullday School yaitu bertambah luasnya area promosi, dan semakin banyaknya orang yang mengetahui sekolah tersebut.

**IV. KESIMPULAN**

Dengan dibangunnya sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web di RA Aminah Fullday School, dapat mempermudah proses penerimaan siswa baru agar tidak memakan waktu yang lama. Memudahkan dalam proses penerimaan siswa baru secara efektif. Dan sekaligus menjadi media promosi bagi sekolah dan pendaftaran siswa baru terutama di masa pandemi agar tidak terjadi kerumunan. Dalam perancangan sistem informasi penelitian ini, peneliti menggunakan database *MySQL* untuk penyimpanan data, *PHP* dan *HTML* sebagai source code bahasa pemrograman untuk membangun sistem. Dan untuk pengembangan tampilan interface antar pengguna menggunakan *Bootstrap*.

**V. DAFTAR PUSTAKA**

- [1] Nurdin *Et Al.*, “The Implementation Of Backtracking Algorithm On Crossword Puzzle Games Based On Android,” In *Journal Of Physics: Conference Series*, 2019, Vol. 1363, No. 1, Doi: 10.1088/1742-6596/1363/1/012075.
- [2] A. Faqih, O. Nurdiawan, And A. Setiawan, “Ethnomathematics : Utilization Of Crock , Ladle , And Chopping Board For Learning Material Of Geometry At The Elementary School,” Vol. 4, No. 1, Pp. 46–55, 2021.
- [3] O. Nurdiawan, F. A. Pratama, D. A. Kurnia, Kaslani, And N. Rahaningsih, “Optimization Of Traveling Salesman Problem On Scheduling Tour Packages Using Genetic Algorithms,” *J. Phys. Conf. Ser.*, Vol. 1477, No. 5, 2020, Doi: 10.1088/1742-6596/1477/5/052037.

- [4] F. Arie Pratama, K. Kaslani, O. Nurdiawan, N. Rahaningsih, And N. Nurhadiansyah, "Learning Innovation Using The Zahir Application In Improving Understanding Of Accounting Materials," *J. Phys. Conf. Ser.*, Vol. 1477, No. 3, Pp. 0–6, 2020, Doi: 10.1088/1742-6596/1477/3/032018.
- [5] A. Faqih, O. Nurdiawan, And A. Setiawan, "Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Alat Masak Tradisional Berbasis Etnomatematika," *Mosharafa J. Pendidik. Mat.*, Vol. 10, No. 2, Pp. 301–310, 2021, Doi: 10.31980/Mosharafa.V10i2.876.
- [6] O. Nurdiawan, "COVID-19 Website Quality Towards User Satisfaction And Intention To Use Analysis Using Partial Least Square-Structural Equation Modeling," *IEEE*, Vol. 59.
- [7] D. A. K. Irfan Nurdiyanto, Odi Nurdiawan, Nining Rahaningsih, Ade Irfina Purnamasari, "Penentuan Keputusan Pemberian Pinjaman Kredit Menggunakan Algoritma C.45," *J. Data Sci. Dan Inform.*, Vol. 1, No. 1, Pp. 16–20, 2021.
- [8] A. S. Kaslani, Ade Irma Purnamasari, "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Materi Hidrokarbon," *J. ICT Infirm. Comun. Technol.*, Vol. 5, No. 1, P. 37, 2021, Doi: 10.23887/Jjpk.V5i1.33520.
- [9] I. A. Putri Saadah, Odi Nurdiawan, Dian Ade Kurnia, Dita Rizki Amalia, "Klasifikasi Penerima Beasiswa Dengan Menggunakan Algoritma," *J. DATA Sci. Inform. ( JDSI )*, Vol. 1, No. 1, Pp. 11–15, 2021.
- [10] I. A. Erliyana, Odi Nurdiawan, Nining R, Ade Irma Purnamasari, "Klasifikasi Penerima Beasiswa Dengan Menggunakan Algoritma," *J. DATA Sci. Inform. ( JDSI )*, Vol. 1, No. 1, Pp. 11–15, 2021.
- [11] D. Anggarwati, O. Nurdiawan, I. Ali, And D. A. Kurnia, "Penerapan Algoritma K-Means Dalam Prediksi Penjualan," *J. DATA Sci. Inform. ( JDSI )*, Vol. 1, No. 2, Pp. 58–62, 2021.
- [12] T. Hadi, N. Suarna, A. I. Purnamasari, O. Nurdiawan, And S. Anwar, "Game Edukasi Mengenal Mata Uang Indonesia ' Rupiah ' Untuk Pengetahuan Dasar Anak-Anak Berbasis Android," *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, Vol. 8, No. 3, Pp. 89–98, 2021, Doi: 10.30865/Jurikom.V8i3.3609.
- [13] O. Nurdiawan, R. Herdiana, And S. Anwar, "Komparasi Algoritma Naïve Bayes Dan Algoritma K-Nearst Neighbor Terhadap Evaluasi Pembelajaran Daring," *Smatika J.*, Vol. 11, No. 02, Pp. 126–135, 2021, Doi: 10.32664/Smatika.V11i02.621.
- [14] A. Rinaldi D. Subandi, Husein Odi Nuriawan, "Augmented Reality Dalam Mendeteksi Produk Rotan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle ( MDLC )," *Means (Media Inf. Anal. Dan Sist.*, Vol. 6, No. 2, Pp. 135–141, 2021.
- [15] H. S. Mr Agis, O. Nurdiawan, G. Dwilestari, And N. Suarna, "Sistem Informasi Penjualan Motor Bekas Berbasis Android Untuk Meningkatkan Penjualan Di Mokascirebon.Com," *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, Vol. 8, No. 6, Pp. 205–212, 2021, Doi: 10.30865/Jurikom.V8i6.3629.
- [16] D. Teguh, A. Ade, B. Riyan, T. Hartati, D. R. Amalia, And O. Nurdiawan, "Smart School Sebagai Sarana Informasi Sekolah Di SDIT Ibnu Khaldun Cirebon," *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, Vol. 8, No. 6, Pp. 284–293, 2021, Doi: 10.30865/Jurikom.V8i6.3681.
- [17] I. Kepuasan, P. Informa, A. Febriyani, G. K. Prayoga, And O. Nurdiawan, "Index Kepuasan Pelanggan Informa Dengan Menggunakan Algoritma C.45," *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, Vol. 8, No. 6, Pp. 330–335, 2021, Doi: 10.30865/Jurikom.V8i6.3686.
- [18] K. S. H. K. Al Atros, A. R. Padri, O. Nurdiawan, A. Faqih, And S. Anwar, "Model Klasifikasi Analisis Kepuasan Pengguna Perpustakaan Online Menggunakan K-Means Dan Decission Tree," *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, Vol. 8, No. 6, Pp. 323–329, 2022, Doi: 10.30865/Jurikom.V8i6.3680.
- [19] F. Febriansyah, R. Nining, A. I. Purnamasari, O. Nurdiawan, And S. Anwar, "Pengenalan Teknologi Android Game Edukasi Belajar Aksara Sunda Untuk Meningkatkan Pengetahuan," *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, Vol. 8, No. 6, Pp. 336–344, 2021, Doi: 10.30865/Jurikom.V8i6.3676.
- [20] E. S. Nugraha, A. R. Padri, O. Nurdiawan, A. Faqih, And S. Anwar, "Implementasi Aplikasi Pengaduan Masyarakat Berbasis Android Pada Gedung DPRD," *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, Vol. 8, No. 6, Pp. 360–366, 2021, Doi: 10.30865/Jurikom.V8i6.3679.